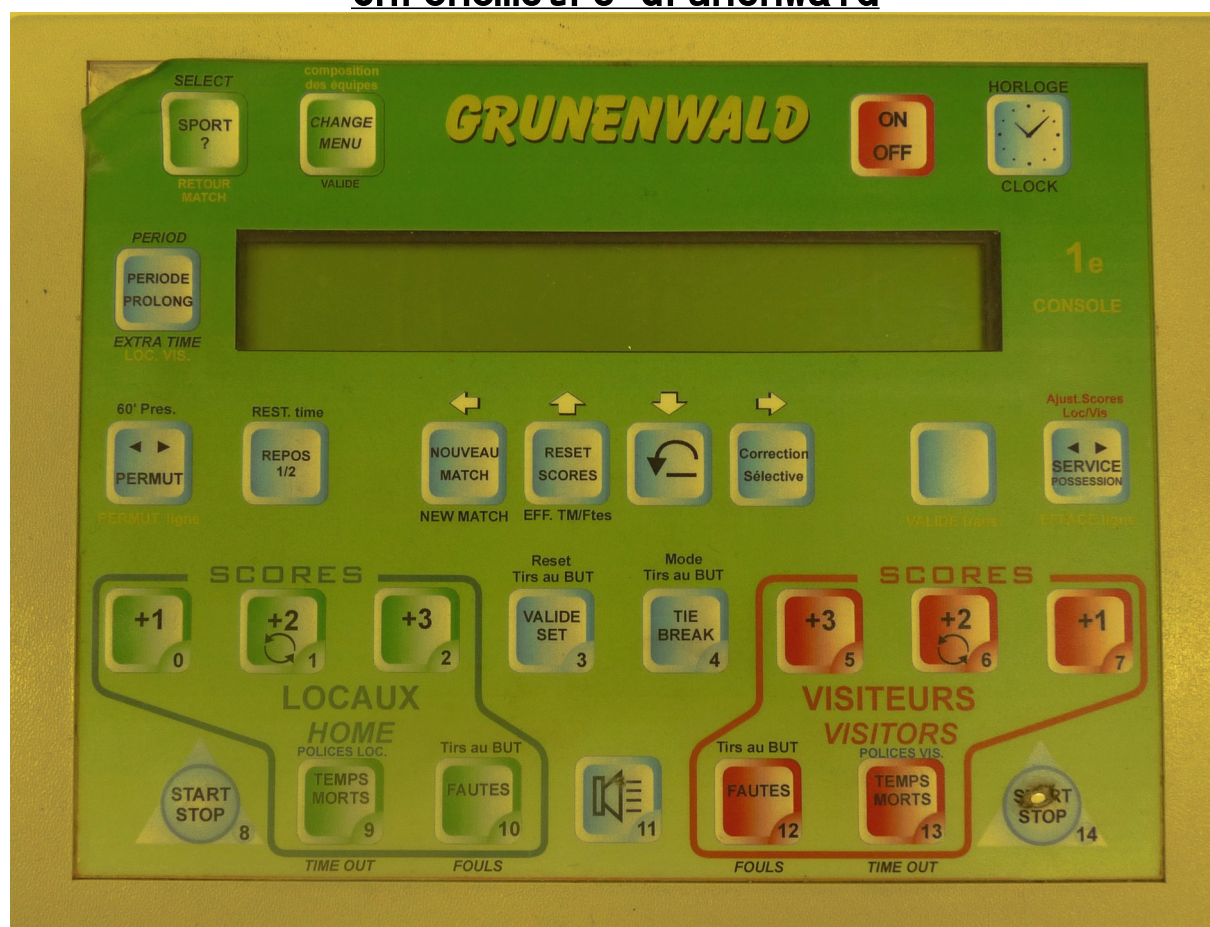


Chronomètre Grunenwald



MISE EN ROUTE

Appuyer sur la touche **ON-OFF**

PROGRAMMATION

- 1) Appuyer sur **SPORT ?** : le sport Basket Ball apparaît
- 2) Appuyer sur **CHANGE MENU** : les flèches permettent de faire défiler le menu.
- 3) Modifier les valeurs suivantes en se servant des touches numérotées **0 à 9**

- **Temps de jeu** : suivant les catégories :

U9 : **06:00** mn

U11 : **03:00** mn

U13 : **07:00** mn

U15 : **10:00** mn

U17 : **10:00** mn

U20 : **10:00** mn

- **Temps morts** : laisser à **01:00** mn

- **Prolongation** : suivant les catégories

U9 : **06:00** mn

U11 : **02:00** mn une seule

U13 : **04:00** mn

U15 : **05:00** mn

U17 : **05:00** mn

U20 **05:00** mn

- **Temps Repos 1** : Laisser à **02:00** mn (pour les rencontres 4x10)

- **Faute d' équipes** : **05**

- **Temps Repos 2** : suivant les catégories

U9: **05:00** mn

U11: **05:00** mn

U15: **08:00** mn

U17, U20, SENIORS **10:00** mn

- **Période** : **décomptage**

- **Durée Sonnerie Fin de Jeu** : **3,0** s

- **Durée Sonnerie Fin de TM** : **1,0** s

- **Sonnerie Fin de Jeu** : **Sonne**

- **Sonnerie Fin de TM** : **Sonne**

- **Temps Morts / au Chronomètre** : **NON**

- **Valeur par défaut** : **NON**

4) **Affichage sur le tableau** pour débiter la rencontre:

appuyer **2 fois** sur **SPORT ?**

FIN DE PERIODE –TEMPS DE REPOS

Si le décompte du temps de repos doit se faire au tableau à la fin de chaque période, appuyer sur **REPOS**. (1 ou 2 fois) pour afficher le temps de repos désiré .

REPRISE DE PERIODE OU 2^{ème} MI–TEMPS

Appuyer sur la touche **PERIODE PROLONG** autant de fois que nécessaire pour faire apparaître le temps désiré

En 2xN mn, effacer les fautes d' équipe et les temps-morts. Pour cela :

appuyer sur **Correction Sélective** puis **RESET SCORES** puis **Correction Sélective**
PROLONGATION

Presser la touche **PERIODE PROLONG** et choisir le temps programmé précédemment.

FIN DE MATCH

- Si un nouveau match de même catégorie (donc avec les mêmes caractéristiques) doit avoir lieu immédiatement, presser la touche **NOUVEAU MATCH**

- S'il s'agit d'un nouveau match d'une autre catégorie : refaire une programmation..


ARRETER LE CHRONO

Avant d'arrêter le chrono, passer en mode Horloge en pressant **HORLOGE**.

Puis arrêter le chrono avec **ON-OFF**.


CORRECTIONS EN COURS DE MATCH

Il existe 2 méthodes pour effectuer des corrections en cours de match.

1) Avec la touche 

Cette touche permet d'annuler la dernière action.

Exemple : la touche +3 a été pressée alors qu'il fallait appuyer sur +2 pour inscrire un panier à 2 points.

Action = Presser la touche  puis la même +3 (cela annule les 3 points inscrits)

Presser alors la touche +2 (pour inscrire les 2 points)

2) Avec la touche **Correction Sélective**

Elle permet d'annuler ou de corriger successivement un ou plusieurs affichages au choix.

- Presser sur **Correction Sélective** ↓ l' écran clignote

Pendant que l'écran clignote, il est possible de corriger tout affichage en pressant la ou les touches concernées autant de fois que nécessaire.

- Presser à nouveau sur **Correction Sélective** ↓ l' écran revient en mode normal